



# ANTOINE DE OLIVEIRA

19 ANS

Recherche d'alternance pour école d'ingénieur en Réseaux et systèmes d'informations

## CONTACTS

**MAIL :**

antoine.de-oliveira@etu.unilim.fr

**TELEPHONE :**

06 34 68 72 16

**ADRESSE :**

16 avenue Jean-Baptiste Galandy  
19600, Saint Pantaléon de Larche

**LINKEDIN :**

Antoine DE OLIVEIRA

## LANGUES



## QUALITÉS

DYNAMIQUE - MOTIVÉ - SÉRIEUX -  
ENGAGÉ - ORGANISÉ - AUTONOME

## CENTRES D'INTÉRÊTS

CINÉMA - SÉRIES - VÉLO - MUSIQUE -  
INFORMATIQUE

## DIPLÔMES

2020 • BAC +2 : DUT GÉNIE ÉLECTRIQUE ET INFORMATIQUE  
INDUSTRIELLE • IUT GEII BRIVE

Électricité – Électronique - Informatique

2018 • BACCALAUREAT S • LYCÉE GEORGES CABANIS BRIVE

Baccalauréat scientifique option sciences de l'ingénieur spécialité  
informatique et sciences du numérique

2018 • PERMIS B • AUTO-ECOLE 2000

## COMPÉTENCES

**INFORMATIQUE :**

- **LOGICIELS** : OFFICE, CodeBlocks, ATMEL STUDIO, VMware, Netbeans, Qt Creator
- **LANGUAGES** : PASCAL, C, C++, Java, MySQL, Script Shell Linux
- **AUTRES** : Raspberry, Arduino, Base de données, Programmation Orientée Objet, Linux, Switch (VLAN, Spanning Tree, ...), TCP/IP

**ÉLECTRONIQUE :**

- **HABILITATION ÉLECTRIQUE** : B1V
- **CRÉATION DE CARTE ÉLECTRONIQUE**

## EXPÉRIENCES

2019 • JOB D'ÉTÉ : RIPEUR • SIRTOM BRIVE • 2 SEMAINES

2015 • STAGE DÉCOUVERTE • PHOTONIS BRIVE • 3 JOURS

**PROJETS DUT** : Développement d'une Interface homme machine, d'une voiture commandée par Bluetooth et d'un détecteur d'obstacle ultrasonore. Réalisation C++ d'un client TCP avec multithreading qui affiche ce que le serveur lui répond, un contrôleur de trame TCP et une interface pour liaison série avec une Arduino. Développement d'un jeu en C avec la librairie SDL. Réalisation d'un Invité de commande sur Linux et script Shell de backup d'un répertoire.

**PROJETS PERSONNELS** : Réalisation d'un serveur de stockage en réseau, un émulateur de jeux vidéo retro et un routeur WIFI avec un Raspberry Pi. Utilisation de machines virtuelles VMware.